Знакомство с языками программирования.

**Лекция №1**

Тезисы:

* .NET аналог платформы JAVA.
* Язык программирования - это инструмент.
* Синтаксис учится легко.
* Программист - человек которые пишет код/алгоритм.

Первые шаги написания программы:

* Получить задачу
* Обдумать условие
* Уточнить условие
* Составить алгоритм

Программа состоит:

* Интерфейс
* Логика
* Данные

Синтаксис:

dotnet new console - создать новый проект

dotnet run - запустить программу

write() - вывод в одну строку

writeline() - в конце перейти на новую строку

readline() - считать строку из терминала

.TOLower() - перевод всех символов в строке в нижний регистр

int - целые числа

double - вещественные числа

string - строки

bool - логический тип данных правда/ложь

new Random().Next(min,max) - даст случайное целое число от min до max-1.

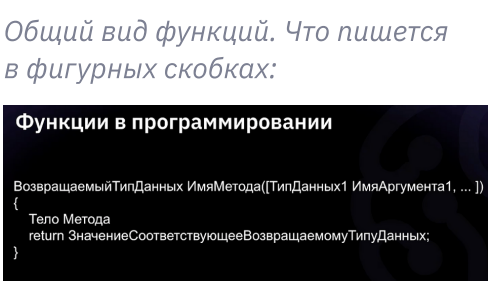
**Лекция №2**

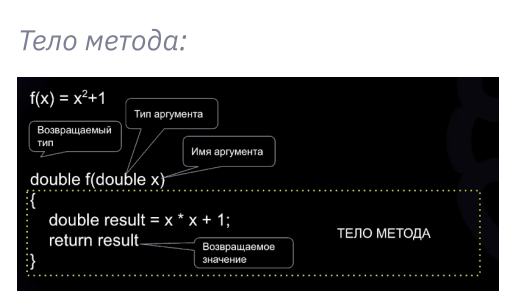
Функции:

* Используются в математике, чтобы постоянно не писать один и тот же код.
* В С# нету функций, есть методы.
* Next(1,10) ; WriteLine() - это всё функции.

Функция - часть программного кода, который создает разработчик.

1. Функция имеет имя.
2. Может иметь входные аргументы.
3. Может возвращать значение.





С помощью массивов, можно избавиться от большого количества переменных.

